

Mission n°24 : Dans la ville "Précipice de l'Enfer"

Empêchez la liche Khilbron de détruire le monde.

- Désactivez les portails des Titans.
- Terrassez Rurik mort-vivant.
- Terrassez la liche.
- *EXTRA* Détruisez les trois seigneurs de l'Apocalypse.

Mission :

Les Titans Brûlants sont coriaces: une fois morts, un Géant de cendre apparaît à leur place, puis une fois celui-ci mort, apparaissent une Main de titan ET un Poing de titan. Il est important de ne pas se disperser lorsqu'un combat commence.

Les Etincelles de titans sont aussi des ennemis très dangereux, car ils sont souvent en groupes liés de 3 à 4 individus. De plus, ils maîtrisent "Invocation de Rodgort", "Flamme spirituelle" et "Enfer". Lorsqu'ils sont accompagnés de Titans et/ou de Géants de cendre, ils sont vos cibles prioritaires: le temps que vous finissiez les Titans et leurs sous-fifres, votre groupe sera décimé. Faites également en sorte de ne pas être collé les uns aux autres, à cause de "Invocation de Rodgort" et "Enfer", qui infligent de puissants dégâts de zone.

Faites attention à l'intersection des deux chemins, il y a des ennemis en mouvement qui pourraient vous surprendre alors que vous avez déjà engagé un combat. Progressez en zigzaguant entre les météorites. Tuez les Mains de Titan qui sortent de la lave jusqu'à ce qu'il n'en sorte plus. Ensuite s'engage un petit jeu de patience. Il va falloir attirer groupe par groupe, voire même un par un, tous les ennemis qui se trouvent devant les portails, en n'attaquant les fantômes Gardiens du portail qu'une fois la zone dégagée. Il n'y a pas de technique spéciale, il faut juste que celui en charge d'attirer soit suffisamment dégourdi pour ne pas se mettre plus d'ennemis que nécessaire sur le dos. Une fois que tous les Titans et autres Géants de cendre sont morts, attaquez-vous aux Gardien du portail, sans brûler les étapes.

Bien bien, nous n'allons donc pas retenir nos coups. Faites lui payer son IA minable au cours des premières missions. Il ne dispose que de quelques sorts d'épéiste. Même si sa barre de vie est assez conséquente, un peu d'acharnement devrait en venir à bout. Ne vous occupez de sa garde rapprochée que si elle vient vous titiller; ce serait dommage de perdre du moral maintenant.

Foncez ensuite en direction de votre dernier combat (de la mission évidemment). Nettoyez un peu la place avant qu'elle n'arrive. La Liche dispose d'un pouvoir de téléportation. Elle l'utilise sur elle, mais s'en sert aussi pour vous envoyer à l'autre bout de la caldera, c'est-à-dire au milieu de la lave en fusion. Si vous êtes déjà amoché, remontez le plus vite possible sur de la roche qui ne soit pas en fusion. Pour vous envoyer ad padre, elle dispose de quelques sorts nécromants, rien de bien méchant en principe. Par contre elle met des baffes relativement phénoménales. Point positif: elle semble avoir une armure assez faible, ne négligez donc pas les attaques normales pour faire des dégâts.

Pour tuer la Liche, celle-ci doit se trouver dans le cercle surélevé. Si ce n'est pas le cas, elle régénérera sa vie en invoquant au passage quelques Mains de Titan; et vous devrez recommencer le combat depuis le début...

Bonus :

Pour cette dernière mission, le bonus est plutôt simple. Il vous faudra tuer 3 Titans qui se trouvent en face des portails à détruire. Tuer les titans et la mission bonus est à vous.

