

Mission n°20 : Dans la ville "Mines de Fer de Moladune"

Tuez Markis et ses gardes Armures de Jade.

- Trouvez le prophète.
- Tuez l'Eidolon.
- Remettez l'Essence spectrale au prophète et faites un transfert sur votre armure.

Mission :

Vous allez vraiment rencontrer de tout dans cette mission: des nains du Sommet, des Trolls, des monstres d'ombre, des ours, des poulpes volants, nos vieux amis du Blanc-Manteau, et cerise sur le gâteau, des Mursaats avec des boss pas paquet de 12. Dès vos 100 premiers mètres, vous êtes témoins d'une bataille que vous pourrez difficilement esquiver, entre nains du Sommet et Blanc-Manteau. Prenez à droite à la première intersection si vous ne voulez pas tomber nez à nez avec des mursaats puis continuez votre chemin. Les géants de la toundra vous balancent des gravillons, laissez les guerriers les réceptionner, ils sont là pour ça, et concentrez vos forces pour en venir rapidement à bout. Après une courte montée, vous retombez sur un affrontement Nains du Sommet / Blanc-Manteau. Prenez plutôt le chemin de droite, tuez les quelques personnes que vous croisez, ainsi que les ingénieurs s'occupant des catapultes. Vous obtenez 2% de moral à chaque ingénieur tué. ZigZaguez sur le lac gelé en évitant les tirs de catapultes, tuez les 2 boss pour obtenir 4% de boost en plus. Ne vous préoccupez pas de Ryder qui braille pour le moment, vous n'y êtes pas encore; faites la peau aux quelques Trolls. Vous arrivez à un pont, au milieu duquel se trouve une bifurcation vers la droite, donnant sur 2 balistes et des mursaats.

Après avoir tué le boss, vous verrez un peu en contrebas un chemin qui descend, empruntez-le et détruisez tout ce qui bouge, en commençant de préférence par les boss élémentalistes, qui font fort mal. Ce chemin est aussi la fin du chemin alternatif, qu'emprunte Markis au tout début de la mission, lorsque vous le voyez passer sur un pont au-dessus de votre tête.

Revenez sur le pont avec l'intersection, et prenez vers le Nord-Ouest. Tuez les dragons et les bestioles d'ombre, puis entrée dans la caverne de la Prophète:

Continuez au Nord-est dans la grotte, puis à l'Est, où vous rencontrerez l'Eilodon. je vous laisse la surprise de le découvrir. Ramenez l'essence spectrale qu'il droppe à sa mort, pour que le Prophète puisse transférer votre armure. 2 chemins s'offrent à vous pour finir cette mission: soit vous prenez le chemin au nord de la caverne du Prophète, le long duquel vous trouverez quelques mursaats et membres du Blanc-Manteau. soit vous revenez au pont avec l'intersection en son milieu, et vous prenez au Nord-est pour vous farcir quelques boss de plus.

Les 2 chemins mènent à un petit fort dans lequel se planque Markis. Nettoyez dans l'ordre: l'extérieur du fort, les 2 petits remparts de chaque côté, les 4 armures de jade de part et d'autres de la position de Markis, qui n'inflige pas beaucoup de dégâts, contrairement aux armures de jade. Puis déversez votre haine sur ce poltron de Markis pour clore la mission, avant qu'Evennie ne vienne piétiner son cadavre.

Bonus :

Dans cette mission vous devez sauver Ryder qui vous appelle à l'aide. Pour y accéder, revenez en arrière au lieu de suivre la rivière et allez sur le pont. Ryder va vous demander alors de tuer un inquisiteur qui se trouve sur la route.

