

Mission n°19 : Dans la ville "Grotte des Larmes Gelées"

Sauvez Evennie

- Trouvez un moyen d'entrer dans la forteresse;
- Faites sortir Evennie de sa cellule.
- Avec Evennie, courez jusqu'au bateau brise glace qui vous attend.
- *EXTRA* Donner des nouvelles de Rornark Bordepierre à Handor Grandache.

Mission :

Vous devrez trouver un moyen d'entrer dans la forteresse

Pour cela, il va falloir vous débarrasser des catapultes qui crachent des boulets de feu et empêcheront votre progression. Commencez par détruire la première puis la deuxième catapulte et ses ingénieurs, puis activez le second levier de tir pour admirer ce que peuvent réaliser des yaks enfermés dans leur enclos.

Bon, le passage est dégagé, et vous pourrez atteindre l'entrée d'une grotte où vous attend pour la mission secondaire ... Romak Bordepierre.. qui a été emprisonné dans la grotte gelée au sud par d'infâmes Mursaats. N'oubliez pas d'emporter 3 barils de poudre pour détruire les 3 portes (dont celle de sa cellule) et enfin délivrer le solide Nain.

Continuons la mission principale maintenant, et retournez dans la grotte en essayant d'éviter de croiser les Mursaats et enfin délivrer Evennie.

Maintenant il s'agit d'arriver au bateau brise-glace pour sauver Evennie et le groupe entier. Vous pouvez attendre que les catapultes détruisent les Mursaats patrouilleurs ou courir jusqu'au bateau pour appareiller vers d'autres aventures.

Bonus :

Dans cette mission le bonus est donné par Hamdor Grandache qui se trouve derrière l'arrivée de la horde de Murssats qui doit vous suivre. Laissez-les passer devant vous et allez parler au nain. Vous devez alors retrouver son ami Ronak Bordepierre. Vous le trouverez dans les grottes du début de la mission. Prenez deux tonneaux de poudre au premier, utilisez en un pour la grosse porte et l'autre pour la prison de Ronak Bordepierre.