

Mission n°16 : Dans la ville "Dunes du Désespoir"

Aidez le Héros Spectral à récupérer son trône.

- Escortez le Héros Spectral jusqu'au Temple de l'Ascension.
- Terrassez le Héros Spectral ennemi.
- Restez en vie pendant que le Héros Spectral accomplit son rituel.

EXTRA Honorez-vous en terrassant les trois généraux oubliés dans leurs forts.

Mission :

Le héros spectral s'est fait piquer son trône. Vous allez devoir buter l'occupant (un autre héros spectral) de manière à ce que le vôtre puisse se faire entendre des Dieux, qui semble-il ne regardent jamais ailleurs que vers un tas de pierres au sol d'une surface de 4m².

Dirigez-vous vers l'Ouest en dégommant les quelques Losarus présents, qui ont la fâcheuse manie de poursuivre leur course 4-5 mètres après avoir croisé la première ligne, et s'en prennent donc en premier lieu aux moines et autres persos en retrait. Cela sera d'autant plus gênant que vous serez obligés de former un groupe compact pendant les combats; et les Guivres de sièges se feront un plaisir de vous allumer tous en même temps lorsque vous serez à portée de tir; étant donné leur endurance et les dégâts plutôt "espacés" qu'ils occasionnent, il est conseillé de s'y attaquer en dernier dans la première partie de la mission. Vous trouverez à l'Ouest juste avant de pénétrer dans le fort, un Totem de Ralentissement, gardé par quelques Losarus.

Tuez le dernier boss devant le fort.

Profitez de l'invocation du Héros pour tuer les 4 arcs enchantés de part et d'autres du pont-levis. Arrêtez-vous dès que vous voyez ce mécréant de spectre voleur. Attendez que ses sbires viennent au contact, et accueillez-les comme il se doit. Réglez finalement son compte au spectre adversaire; le Héros ira alors prendre sa place. Vous patientez 10 minutes en aplatissant facilement les quelques Oubliés et autres Armures enchantées kamikazes, jusqu'à ce que l'autre barbu aie fini son incantation. Pure formalité, sauf si vous êtes de niveau inférieur à 17 en moyenne. Ne vous dérangez pas pour les guivres, vous avez juste à vous mettre légèrement en retrait pour vous faire oublier.

Bonus :

Le bonus ici consiste à tuer deux boss. Quand votre Héros aura piqué la place de son rival. Aller les provoquer sur leur terrain puis tuer les pour avoir le bonus.

