

Mission n°12 : Dans la ville "Clairière de l'Aurore"

Accédez au Cromlech de Denravi.

- Allez jusqu'au Portail du Cromlech.
- Synchroniser le Portail du Cromlech avant le Blanc-Manteau.
- Synchronisez le piédestal épineux pour dégager la porte de liane.
- Synchronisez les deux piédestaux épineux pour dégager la porte de liane.
- *EXTRA* Assassinez le Démagogue.

Mission :

Vous devrez aller jusqu'au portail du Cromlech de Denravi, et synchroniser le portail avant le Blanc-Manteau. Inutile de vous dire que tout le monde vous traque, vous vous en apercevrez bien vite! Encore une fois, dans les groupes que vous croisez, l'objectif numéro un, c'est le soigneur. Décidez qui dans votre groupe va "caler" la cible pour faciliter la tâche de tout le monde. Sans soigneur, le groupe est vite négocié. A un moment, sur votre chemin, vous arriverez vers un PNJ, du nom de Less l'archer, membre de la Lame Brillante, qui vous donnera quelques informations. Continuez votre chemin, et tuez tous les groupes que vous rencontrez, surtout ceux qui se trouveront près des piédestaux épineux. A chaque fois vous trouverez à proximité un Druide qui vous donnera un cristal nécessaire à la synchronisation des piédestaux. Une fois que tous les piédestaux sont synchronisés sur une belle couleur bleue, la porte de liane se dégagera, et vous serez conduits vers une autre zone, où d'autres piédestaux vous attendent. Là cette fois c'est pour de vrai, on rigole plus, il faut faire plus vite que le Blanc-Manteau. Au début ils sont lents à la détente, donc profitez-en. Le premier d'entre vous prend le premier cristal et va synchroniser le premier piédestal, les autres attendent un nouveau cristal disponible sur l'arbre qui se trouve près de vous. Prochain cristal, un autre le prend, cours vers le piédestal suivant, le synchronise, et un autre cristal apparaît sur l'arbre, et un troisième part avec ce cristal synchroniser un autre piédestal. En procédant de la sorte, vous aurez 99% de chances de réussir sans encombres. Vous serez alors téléportés dans une nouvelle zone, qui dépend du Cromlech de Denravi. Continuez votre route, et vous rencontrerez pour le bouquet final, dans un lagon, trois Beemoth, dont l'un est le gardien du Cromlech de Denravi. Commencez par tuez les marcheurs de vent toujours aussi pénibles, puis les deux petits beemoth, et enfin le gardien, que vous reconnaîtrez facilement vu sa grande taille!

Bonus :

Dans ce bonus il vous faut tuer un monstre appelé « Démagogue ». Commencez par sauver l'archer Jess. Ensuite allez au pont de liane qui vous mène vers les trois portails à activer avant le blanc manteau. Il vous faut prendre seulement deux portails sur les trois ! Tenez deux portails et couvrez celui de gauche : il est souvent attaqué. Quand vous verrez les forces du blanc manteau s'épuiser, foncez à la forteresse (lieu par lequel ils arrivent) et tuez le démagogue.

