

Mission n°5 : Dans la ville "Passage de Borlis"

Négociez le passage jusqu'aux Gorges de Grooble et trouvez un abri pour les réfugiés d'Ascalon.

- Allumez tous les fanaux pour guider vos compagnons à travers la tempête.
- Découvrez ce qui s'est passé durant les négociations entre le prince Rurik et le roi nain Jalis Martelfer.
- Franchissez les portes du Fort de Maladar.
- Mettez un terme au siège de la vallée du Krok. Détruisez les balistes et les forces se trouvant à l'extérieur des portes.
- *EXTRA* Tuez le Drake de glace.

Mission :

Votre but est donc de retrouver Rurik au ravin de Grooble en passant par le Passage de Borlis, tout en allumant tous les fanaux sur votre chemin. Le garde d'Ascalon Hayden vous donnera une torche pour les allumer. En tout, ce sont 6 foyers qu'il faudra allumer. Une fois ces fanaux allumés, vous devrez mettre un terme au siège de Krok's Hollow. Une rude bataille vous attend donc... Puis vous devrez franchir les portes du fort de Maladar. Vous allez même pouvoir faire un peu joujou avec les explosifs (pas trop hein tout de même!). Vous devrez tuer quelques monstres avant que de grandes portes s'ouvrent. Vous y trouverez alors Rurik. Il vous faudra libérer la route menant aux Gorges de Grooble et allumer les fanaux magiques à l'aide de la torche que l'on vient de vous remettre. Rien de bien compliqué en soit, il vous suffira de négocier quelques ennemis, et de trouver les trois grandes vasques pour les allumer.

Bonus :

Dans cette mission vous verrez à un endroit un nain bloqué derrière une porte. Il vous suffit de faire exploser la porte avec un baril et de lui parler. Ensuite, reprenez un Baril pour faire exploser les rochers attachés par des chaînes derrière lui. Vous trouverez alors au fond de la taverne le Drake de Glace que vous devez tuer pour remporter le Bonus.

