

## Mission n°4 : Dans la ville "Académie Nolani"

Raccompagnez le prince au sud du rempart jusqu'à un endroit sûr.

- Faufilez-vous et tendez une embuscade aux Charrs qui assiègent l'Académie.
- Retournez à l'Académie de Nolanie pour y retrouver le prince.
- Protégez le prince Rurik pendant son voyage de retour jusqu'à la capitale de Rin.
- \*EXTRA\* Rendez le Grimoire des Déchus.

### Mission :

Dans cette mission, vous devrez escorter Rurik jusqu'à Rin. Il vous faudra tuer tous les Charrs qui assiègent l'Académie. Donc allez devant les portes de l'Académie pour tous les tuer, et ainsi faciliter le passage du Prince Rurik toujours aussi fou... Pensez à prendre avec vous les mages, ils vous seront utiles. Maintenant il s'agit de suivre Rurik, et de le protéger pendant tout le trajet vers la capitale de Rin. Vous allez arriver devant un garde, qui manifestement n'a pas franchement décidé de vous ouvrir les portes. Finalement, ces portes vont finir par s'ouvrir. Et voilà la pluie qui commence à tomber et à éteindre les flammes sur la ville. Maintenant il va falloir être très prudent, Rurik a déclaré la chasse aux Charrs officiellement ouverte, et n'a pas l'intention de faire dans la dentelle. Suivez-le de près, et même mieux, anticipez ses actions, vous pourrez ainsi lui faire un passage sans qu'il ne soit inquiet.

### Bonus :

Pour faire le Bonus il vous faut parler à un PNJ qui se cache derrière un buisson et qui se nomme Pramas. Pour y accéder, avant de parler au gardien (qui ne doit pas ouvrir la porte) allez dans un petit chemin qui se trouve à L'Est. Il vous demandera de lui porter un livre. Il vous faut longer la muraille vers l'Ouest vous arriverez à un endroit avec plein de Gardes Déchus. Vous n'êtes pas obligé de les tuer : allez plutôt vers le Sud-Ouest vous trouverez l'endroit où poser le Livre et les Gardes Déchus disparaîtront.

